### フィールドワークGeoWebの使い方

### 1 接続

### <u>https://giswin2.geo.tsukuba.ac.jp/field\_work/</u>アクセス



※Internet ExplorerやAndroidoのブラウザでは地図が表示されない場合がある ↓ Chrome等のブラウザで開くことで解決

### 2 操作画面







### 地理院地図



オープンストリートマップ



グーグルマップ画像



グーグルマップ& 地理院地図標高タイル

### 4 マーカー(ポイントデータ)の作成

マーカー(ポイント)の作成をクリック → 地図上の指定地点をクリック → 作成

(移動させたい場合) マーカーの編集をクリック → 地図上のマーカーをドラック・ドロップで移動→ 保存

(削除したい場合)

マーカーの削除をクリック → 地図上のマーカーをクリックして削除 → 保存



### 5 属性テーブルの編集

### 「レイヤー管理」 $\rightarrow$ 「属性編集」 $\rightarrow$ $\rightarrow$ 「フィールド名」を入力し、「タイプ」(数値or文字列or選択)の編集 $\rightarrow$ 「適用」



#### (フィールドを追加したい場合)

「属性の編集」ウィンドウ内のいずれかのセルを選択 → 「挿入」をクリック → 選択したセルの上に、新たなフィールドが追加される



(フィールドを削除したい場合)
 削除したいフィールドの任意のセルを選択
 →「削除」をクリック → フィールドが削除される

### 6 属性値の入力

地物を直接選択し、「値」に入力する



7 属性テーブルの表示

### 「レイヤー管理」→「属性テーブル表示」→ レイヤーの選択 → 表示



# 属性テーブルから地物の属性値 を編集することも可能 (各項目を入力 → 最後に「変更適用」をクリック)

### 8 シェープファイルの出力(他のGISソフトで使えるようにする)

### 「データ」 $\rightarrow$ 「シェープファイル出力」 $\rightarrow$ 「シェープファイルダウンロード」 $\rightarrow$ 保存



例、シェープファイルをArcGISにインポート

### 9 写真を読み込む

①位置情報を持った写真をインポートする 「地理写真」をクリック → 「地理写真インポート」ウィンドウから写真を選択

②マーカー(ポイントデータ)に写真の情報を付与する 地図上のマーカーをクリック

- → マーカーの上部に表示された「地理写真」をクリック
- → インポートしたい写真を選択





「3D」ボタンをクリック → 地図表示画面下にウィンドウで3D表示 (「3D表示オフ」 → 3D画面が閉じる)



•2D地図と表示連動
•3Dコロプレス図



### 地理院地図 色別標高図 ↓ ♀



### 迅速測図(明治期の地図)

色別標高図と迅速測図は、3D画面の上のチェックを入れることで表示可能

11 ストリートビュー

 ①「ストリートビュー」をクリック
 → <u>地図の中心部</u>に最も近い地点のストリートビューが表示される (「ストリートビュー表示オフ」 → ストリートビュー画面が閉じる)

②地図上のマーカー(ポイントデータ)をクリック

- → マーカーの上部に表示された「ストリートビュー」をクリック
- → マーカに近い地点のストリートビューが表示

(道から遠いと表示されません)



### 12 シェープファイル(Zip形式)の読み込み

「データ」→「シェープファイル読み込み」 →「Zip圧縮シェープファイルにインポート」ウィンドウで、ファイルを選択



## 13 シンボル表示「可視化」→ 各機能を選択



コロプレス図(町丁字別面積)





16

### 14 ジオプロセッシング 「ジオプロセッシング」 → 各機能を選択



バッファ



ボロノイ分割



ディゾルブ



### 15 ブックマーク

ブックマークアイコンをクリック → ブックマークの新規追加→ ブックマーク用調査地点名入力用ポップアップウィンドー表示



ブックマークの新規追加



ブックマークのリスト表示と ブックマーク名クリックで調 査地点へジャンプ 16 編集中のデータの保存について

ー度画面を閉じても、編集中のデータは保存されている。 →再びアクセスすることで、編集を再開できる。

〇注意点

- ・データを読み込むためには、同じ端末の、同じブラウザを
   使用する必要がある
- ・読み込んだシェープファイルは保存されない
- ・ジオプロセッシングで表示したデータも保存されない

(保存されるのはマーカーのみ!)

₩

マーカー以外のデータは、

「データ」  $\rightarrow$  「Zipファイル出力」  $\rightarrow$  保存

次回インポート(ファイルをドラッグアンドドロップ)で、再開可能